



## Inhalt

1. Allgemeines .....	1
2. Voreinstellungen/Tipps zur Bedienung.....	2
3. Erzeugen von Wegepunkten, Tracks und Routen .....	3
4. Bearbeiten von Wegepunkten, Tracks und Routen .....	4
5. Import/Export.....	5
6. Suche von Orten und Adressen .....	6
7. Weitere Tipps.....	7

### 1. Allgemeines

Basecamp ist ein kostenloses Programm zum Erzeugen, Bearbeiten und Anzeigen von Wegepunkten, Tracks und Routen. Das Programm benötigt zusätzlich eine digitale Landkarte.

Dazu gibt es 2 Möglichkeiten:

- Man kann ein Garmin GPS-Gerät an den PC anschließen, auf dem eine Landkarte ist, z.B. Garmin Topo Deutschland V6 . Dann verwendet BaseCamp die Landkarte des GPS-Gerätes.

Dieser Vorgang kann beim 1. Anschließen mehrere Minuten dauern!

- Oder man kann eine Landkarte in BaseCamp laden. Da gibt es u.a. die kostenlose OSM-Karte über das Portal [Velomap.org](http://Velomap.org). In diesem Fall ist die Karte auf dem PC installiert und BaseCamp kann separat ohne GPS-Gerät benutzt werden.

Wegepunkte, Tracks und Routen sind im Bereich „Meine Sammlung“ abgelegt.

Wenn man ein neueres Garmin Gerät (z.B. Oregon 600) anschließt, dann werden die Gerätedaten unter „Geräte/Interner Speicher“ angezeigt. Auch diese Wegepunkte, Tracks und Routen können von BaseCamp angezeigt und bearbeitet werden.

Wenn man die Daten separat auf dem PC in eigenen Ordnern ablegt, muss man sie zur Bearbeitung in BaseCamp importieren und später wieder exportieren.

Wie bei den meisten Programmen, muss man sich zunächst etwas in die Bedienung von BaseCamp einarbeiten. Dazu gibt es unter Hilfe Videotutorials, die sehr gut bestimmte Abläufe erklären.

Ansonsten ist dies eine BaseCamp-Anleitung, die die wichtigsten Abläufe in Kurzform beschreibt.

## 2. Voreinstellungen/Tipps zur Bedienung

### **Karte auswählen**

Unter „Karten“ werden die verfügbaren Karten angezeigt.  
Daraus die Karte auswählen, die man verwenden möchte  
Z.B. kann man „velomap\_hessen“ auswählen

### **Routing Option**

Bearbeiten/Optionen/Aktivitätsprofil:  
Z.B. auf Fahrrad oder Tourradfahren einstellen

### **Hinweis:**

Es gibt noch weitere wichtige Einstellungen unter Routing, für jeweilige Profile wie „Fahrrad“ bzw. „Tourenradfahren“:

Routenpräferenz: Kürzere Zeit

Höhenmodus: Standard

Vermeidung von: Autobahnen, Bundesstraßen

Vermeidung von Merkmalen: KEIN Haken bei „Schmale Wege“

### **Kartenanzeige**

Bearbeiten/Optionen/Anzeige:  
Hier kann man die Anzeige verändern, z.B. Kartenschriftart (Hinweis: Scrollbalken nach unten)

### **Auswahl Elemente (Liste)**

In „Meine Sammlung“ kann man einen Unterordner (Liste) aussuchen oder neu anlegen.  
Dann werden im unteren Fenster alle entsprechende Inhalte dieser Liste gezeigt

### **Hinweis:**

Man kann in dieser Liste auch einen Datenfilter aktivieren, dann werden nur entsprechende Einträge angezeigt, z.B. Tracks

### **Navigieren in der Karte**

Unter Ansicht/Steuerelemente der Karte „Ein“ kann man das Steuerelement einblenden, das ein einfaches Navigieren ermöglicht (Himmelsrichtung, Zoomfaktor)

### **Hinweis:**

Mit dem Scrollrad an der Maus kann man auch einfach und schnell zoomen.

### **Verschieben der Karte**

Dazu muss man im Menü auf das Icon „Hand“ klicken.

Dann kann man mit der Maus in die Karte gehen, die linke Maustaste halten und dann mit der Mausbewegung die Karte verschieben

### 3. Erzeugen von Wegepunkten, Tracks und Routen

#### **Wegepunkt anlegen**

Auswahl unter Werkzeuge/Wegepunkt – oder direkt auf das Icon „Rote Fahne“  
Dann mit dem Mauszeiger auf die gewünschte Stelle der Karte gehen.  
Dann ein Klick mit der li Maustaste

#### **Track erzeugen**

Auswahl unter Werkzeuge/Track – oder direkt auf das Icon „2 Fusspuren“  
Dann mit dem Mauszeiger auf die 1. Position des Tracks gehen und dann ein Klick mit der li Maustaste.  
Danach die nächste Position suchen und wieder ein Klick.  
Usw. bis der Track fertig ist.  
Zum Beenden auf Taste Esc. drücken oder das Icon „Hand“.

#### **Routen erzeugen I**

Werkzeug/Route oder direkt auf das Icon „3 grüne Quadrate“  
In dem kleinen Fenster überprüfen, ob die voreingestellte „Aktivität“ stimmt, z.B. „Fahrrad“  
Das kleine Fenster kann man dann schließen.  
Jetzt kann man mit der Maus Punkte auswählen und es wird jeweils sofort ein Routing gemacht.

Wenn ein Vorschlag nicht gefällt, kann der letzte Schritt rückgängig gemacht werden:  
Bearbeiten/Rückgängig

Wenn das Routing nicht den gewünschten Weg verwendet, kann man zusätzlich zum Mausklick die Strg-Taste drücken; dann wird für diesen einen Vorgang die Luftlinie genommen.

Zum Beenden auf Taste Esc. drücken oder das Icon „Hand“.

#### **Hinweis:**

Wenn man die Track- oder Routenerzeugung mit dem Icon „Hand“ beendet, kann man die Bearbeitung einfach fortsetzen. Dazu wieder auf das entsprechende Icon z.B. „3 grüne Quadrate“ klicken.

#### **Routen erzeugen II**

Man kann auch einfach Ausgangs-, Zwischen- und Zielpunkte als Wegepunkte erzeugen.

Jetzt kann man die Wegepunkte, die geroutet werden sollen, markieren

Dann geht man auf einen Wegepunkt und drückt die re Maustaste  
Auswahl: Route mit ausgewählten Wegepunkten erstellen

#### **Hinweis:**

Im Routingfenster (öffnet sich durch Doppelklick) kann man Wegepunkte rauf- und runterschieben.  
Oder weitere Wegepunkte hinzufügen.  
Anschließend Neuberechnung der Route vornehmen

### **Tracks/Routen Umwandeln**

Im Track-Fenster kann man einen Track in eine Route umwandeln und umgekehrt

## **4. Bearbeiten von Wegepunkten, Tracks und Routen**

In allen nachfolgenden Fällen, muss man zunächst einen Track auswählen!

### **Tracks aufteilen**

Mit der Funktion Werkzeuge/Teilen kann man einen Track teilen.  
Es entstehen mehrere Teile (Track 00x ...Track 00y)

### **Punkte im Track verschieben**

Mit der Funktion Werkzeuge/Punkt Verschieben kann man einen Punkt verschieben

### **Mehrere Tracks anzeigen**

Mehrere Tracks mit Ctrl+Auswahl markieren/re Maustaste: Auf Karte anzeigen

### **Tracks zusammenfügen**

Tracks auswählen (gedr. Shift oder Ctrl+Auswahl) > rechte Maustaste/ Ausgewählte Tracks zusammenfügen

### **Hinweis:**

Reihenfolge beim Zusammenfügen beachten (im Fester änderbar)

### **Hinweis:**

auf neuen Namen achten!

### **Löschen von Trackpunkten**

Das Fenster mit allen Punkten eines Tracks öffnen.

Die entsprechenden Punkte markieren (werden verändert auf der Karte gezeigt).

Löschen der Punkte mit „Entf“

### **Namen des Track ändern**

Auswahl mit der re. Maustaste/Umbenennen

### **Höhenprofil**

In dem Track-Fenster kann mal auch das Höhenprofil unter „Grafik“ darstellen.

Das funktioniert aber nur, wenn in dem Track Höhenangaben vorliegen.

### **Trackpunkte reduzieren**

Auswahl Track/re Maustaste/Ausgewählten Tracks filtern

jetzt kann man Vorgaben machen, z.B. Zeit/Distanz/Automatisch/max. Trackpunkte



## 5. Import/Export

### **Track importieren:**

Bibliothek auf „Meine Sammlung“ bzw. Unterordner (Liste) stellen  
Datei/In „Meine Sammlung“ Importieren  
Track(s) auswählen

### **Hinweis:**

Man kann auch auf „Sammlung“ gehen, re Maustaste drücken und dann eine „Neue Liste“ erzeugen.

### **Hinweis:**

Man kann auch den PC so einstellen, dass beim Öffnen eines Tracks direkt BaseCamp gestartet wird.  
In diesem Fall wird unter „Meine Sammlung“ eine neue Liste angelegt, wo der Track automatisch importiert wird.

### **Track exportieren**

Track markieren  
Datei/Exportieren/Auswahl exportieren  
Ordner auswählen

## 6. Suche von Orten und Adressen

von Janet Bader, Red Bike,  
Am Inn 4, 83131 Nußdorf a. Inn, Germany

Ja, bei der Adress-Suche muss man wissen wie es geht, sonst klappt's nur schwer. In den neuen Büchern beschreibe ich dies jetzt immer.

Also: die Adress-Suche ist grundsätzlich nur in Garmin Straßenkarten möglich, seit kurzer Zeit auch in der neuen Topo Deutschland V6 (siehe Hinweis 1).

- Also zuerst die entsprechende Karte aufrufen.
- Dann neben dem Suchenfeld den kleinen Lupe-Button anklicken, damit sich die Ergebnisspalte öffnet.
- Hier wählen Sie sofort im dunkelgrauen Spaltenkopf das Zahnrad-Symbol "Suchoptionen öffnen" ohne irgendwo etwas eintragen zu müssen.
- Nun in der sich öffnenden Spalte der erweiterten "Suchoptionen" klicken Sie die Zeile "Adressen" an und tippen in das "Position"-Eingabefeld langsam die Stadt ein, in der die Adresse gesucht wird. Schreiben Sie langsam Buchstabe für Buchstabe, so dass Sie die automatisch erscheinende Ergänzungsliste erhalten und die korrekte Stadtbezeichnung aus dieser auswählen können. Sonst klappt's nämlich auch wieder nicht.
- Und nun schreiben Sie noch in das ganz normale Suchbegriff-Eingabefeld am ganz oberen BaseCamp-Fensterrand die Straße mit Hausnummer
- jetzt starten Sie die Suche mit dem Suchen-Button in der erweiterten "Suchoptionen"-Spalte.

Somit sollte BaseCamp die korrekte Adresse finden.

Doppelklick auf die entsprechende Zeile, dann wird diese Adresse in der Karte angezeigt.

### **Hinweis 1:**

Ich verwende eine Karte von Velomap – und auch darin kann ich nach Orten und Adressen suchen.

### **Hinweis 2:**

Wenn man Ort und Strasse angibt, erhält man ggf. eine Liste von Suchergebnissen, wo überall der Strassennamen auftaucht.

Dann muss man sich die Zeile aussuchen, wo der richtige Ort angegeben ist

### **Hinweis 3:**

Gibt man nur den Ort an, erscheint „Kein Ergebnis gefunden“.

Aber der gewünschte Orts ist in der Karte positioniert!



## 7. Weitere Tipps

### **Satelitten-Ansicht**

Ist aufrufbar über Ansicht/Google Earth

**Hinweis:**

Funtioniert nur wenn Google Earth installiert und gestartet ist

Manchmal ist eine ergänzende Satelliten-Aufnahme hilfreich, etwa um eine auf den ersten Blick „merkwürdige“ Routenführung zu verstehen (ich hatte letzte Woche eine Art Schleife, die sich als Auffahrt zu einer Eisenbahnbrücke entpuppt hat) oder um sich einfach so einen Vorab-Eindruck von dem Gelände zu verschaffen. Ich finde die Möglichkeit sehr schön, passende Satelliten-Bilder und weitere Google-Earth-Inhalte direkt aus BaseCamp heraus aufrufen zu können.

### **Sicherung der Daten**

Zunächst „Meine Sammlung“ auswählen, dann Datei/Sicherung Erstellen

Möglichkeit der Sicherung der gesamten Inhalte unter „Meine Sammlung“ über Datei / Sicherung erstellen. Identische Wiederherstellung ist mit der erzeugten Datei auch an einem anderen Computer möglich.